

**Entrega No. 1: Reconocedor de Lenguaje de Señas usando Machine Learning**

**Responsables**

Jair Silva Herrera

Leonardo Castro Piracoa

**2024**

**CONTEXTO DE APLICACIÓN**

El lenguaje de señas es un medio visual de comunicación a través de señales con las manos gestos, expresiones faciales y lenguaje corporal. Es la principal forma de comunicación para la comunidad de personas sordas y con problemas de audición, pero el lenguaje de señas también puede ser útil para otros grupos de personas. Las personas con discapacidades, incluidos el autismo, la apraxia del habla, la parálisis cerebral y el Síndrome de Down, también pueden encontrar que el lenguaje de señas es útil para comunicarse.

**OBJETIVO DE MACHINE LEARNING**

El objetivo principal es mediante el uso de una cámara identificar las letras del lenguaje de señas.

**DATASET**

El dataset corresponde a un conjunto de imágenes con las diferentes letras del abecedario español con señas. Para resumir la lengua española tiene 19 letras estáticas y 8 con movimiento, el conjunto de datos son imágenes capturadas sobre una pantalla blanca con una cámara de alta resolución con 3 manos diferentes a la misma aproximadamente a la misma distancia.

**MÉTRICAS DE DESEMPEÑO**

**REFERENCIAS Y RESULTADOS PREVIOS**

**REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

Lea, K. (3 de abril de 2024). *Kaggle*. Obtenido de https://www.kaggle.com/datasets/kirlelea/spanish-sign-language-alphabet-static